

ПРИНЯТО  
на Педагогическом совете  
25.09.2019, протокол № 1



УТВЕРЖДЕНО  
приказом заведующего  
МАДОУ «Детский сад № 118 «Звездочка»  
от «25 09 2019 г. № 40  
O.B. Лисенкова

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа  
«Робототехника: вундеркиндики+»

Направленность: техническая

Возраст: 5-7 лет

Срок реализации: 1 год

## Содержание

1. Пояснительная записка	3
1.1. Направленность	4
1.2. Новизна	4
1.3. Актуальность	4
1.4. Педагогическая целесообразность	4
1.5. Цели и задачи	4
1.6. Особенности образовательного процесса	5
1.7. Структура занятий	6
1.8. Сроки реализации и область применения	6
1.9. Ожидаемый результат	6
2. Организационно-педагогические условия	7
2.1. Программное обеспечение. Методическое обеспечение. Материально-техническое обеспечение	7
3. Учебный план. Перспективно-календарный план	7
учебный план	7
перспективно-календарный	7
4. Календарно-тематическое планирование	8
5. Список используемой литературы	8

## 1. Пояснительная записка

Современные технологии настолько стремительно входят в нашу повседневную жизнь, что справиться с компьютером или любой электронной игрушкой для ребенка не проблема. Сегодня человечество вплотную подошло к тому моменту, когда роботы будут использоваться во всех сферах жизнедеятельности.

Робототехника – одно из самых передовых направлений науки и техники, а образовательная робототехника является относительно новым междисциплинарным направлением обучения, воспитания и развития детей. Робототехника – увлекательное занятие в любом возрасте. Конструирование самодельного робота – это не только увлекательное занятие, но и процесс познания во многих областях таких как: механика, программирование, электроника. Инновационные процессы в системе образования требуют новой организации системы в целом, особое значение предается дошкольному воспитанию и образованию ведь именно в этот период закладываются все фундаментальные компоненты становления личности ребенка. Формирование мотивации развития обучения дошкольников, а также творческой, познавательной деятельности – вот главные задачи, которые стоят сегодня перед педагогом в рамках ФГОС. Эти непростые задачи в первую очередь требуют создание особых условий в учении, в связи с этим огромное значение отведено конструированию.

Образовательная робототехника приобретает всё большую значимость и актуальность в современном мире. В совместной деятельности по робототехнике дети знакомятся с законами реального мира, учатся применять теоретические знания на практике, развиваются наблюдательность, мышление, креативность и сообразительность. С одной стороны, ребенок увлечен творческо – познавательной игрой, с другой применение новой формы игры, способствует всестороннему развитию в соответствии с ФГОС. Как говорит директор Федерального института развития образования, академик Александр (Григорьевич) Осмолов: «Развиваться, развиваться и еще раз развиваться». Целенаправленное систематическое обучение детей дошкольного возраста конструированию играет большую роль при подготовке к школе, оно способствует формированию умения учиться, добиваться результатов, получать новые знания в окружающем мире, закладывают первые предпосылки учебной деятельности. Важно, что эта работа не заканчивается в детском саду, а имеет продолжение в школе.

Образовательные конструкторы, многофункциональное оборудование, возможность использования по пяти областям ФГОС: речевое развитие, познавательное, социально – коммуникативное, художественно-эстетическое и физическое. У ребенка есть возможность самостоятельно создать игрушку, а в дальнейшем и изменять ее. Работа с конструктором дает ребенку полную свободу действий в создании образа-игрушки, а это хороший тренажер для воображения. Игра с конструктором не только сюжетно-ролевая, как, например, с мягкой игрушкой, но и конструктивно-творческая. Именно присутствие творческой составляющей игры и делает развитие ребенка максимально всесторонним. В процессе игры у ребенка развивается образное и пространственное мышление, умственные способности и логика. Концентрируясь на деталях конструктора и процессе игры, принимая решения, какие детали и в какой последовательности необходимо соединить, ребенок обретает самостоятельность, упорство и терпение.

Также конструирование помогает ребенку создавать впечатление о размере и форме предмета, а также учить их закономерности и выявлять собственные ошибки.

Программа «Вундеркиндики+» - не просто занятия по конструированию, мощный инновационный образовательный инструмент. Программа помогает детям адаптироваться к учебной деятельности, делая переход от игры к учебе менее болезненным и более эффективным. Подобные занятия – это своеобразная тренировка навыков. Работа по данной программе обеспечивает общее психическое развитие детей, развитие тех интеллектуальных качеств, творческих способностей и свойств личности, при которых происходит формирование у детей предпосылок к учебной деятельности и качеств, необходимых для адаптации к школьному обучению, а также успешному обучению в дальнейшем.

### 1.1. Направленность

Программа имеет техническую направленность:

- Занятия LEGO-конструированием, программированием, исследованиями, а также общение в процессе работы способствуют разностороннему развитию воспитанников. Интегрирование различных образовательных областей в рабочей программе «Робототехника в детском саду» открывает возможности для реализации новых концепций дошкольников, овладения новыми навыками и расширения круга интересов.

### 1.2. Новизна

Программа обеспечивает преемственность между дошкольным и начальным школьным образованием. Программа предполагает вариативность организационных форм: работа детей и взрослых в парах, группах, индивидуально. Совместная деятельность взрослых и детей характеризуется партнёрской позицией взрослого и формами организации образовательного процесса по решению образовательных задач (коллективными, групповыми, индивидуальными, парными). Все формы организации предусматривают возможность свободного перемещения детей в течение учебного процесса и постоянное общение детей между собой и со взрослым.

### 1.3. Актуальность разработки программы обусловлена:

- необходимостью оказания помощи детям в индивидуальном развитии;
- детской мотивацией к познанию и творчеству, к стимулированию творческой активности;
- развитию способностей к самообразованию; - приобщение к общечеловеческим ценностям;
- организацией детей в совместной деятельности с педагогом

### 1.4. Педагогическая целесообразность

Созданию данной образовательной программы послужил социальный запрос родителей. Педагогическая целесообразность программы заключается в подготовке и выравнивании стартовых возможностей будущих школьников по формированию навыков LEGO-конструирования, программирования, исследования.

### 1.5. Цели и задачи

Цель программы: моделирование логических отношений и объектов реального мира детей дошкольного возраста

Основные задачи при реализации данной программы:

- сохранять и укреплять психическое и физическое здоровье детей, готовящихся к обучению в школе;

- обеспечить преемственность дошкольного и начального обучения;
- формировать умения и навыки конструирования, приобретения первого опыта при решении конструкторских задач, знакомство с новыми видами конструкторов LEGO WeDO 2.0;
- способствовать развитию интеллектуальных предпосылок успешного обучения через индивидуализацию и дифференциацию содержания методов обучения с учетом возрастных и индивидуальных особенностей развития каждого ребенка;
- развивать инициативу, любознательность, внимание, оперативную память, воображение, мышление (логическое, комбинаторное, творческое), познавательный интерес детей дошкольного возраста к робототехнике;
- воспитывать ответственность, культуру, коммуникативные способности.

#### 1.6. Особенности образовательного процесса

В основу организации образовательного процесса положен деятельностный подход. Программа «Вундеркиндики+» построена на основе принципов:

- принцип целостности педагогического процесса посредством взаимосвязи и взаимозависимости целей и задач образования, воспитания и развития;
- принцип личностно-ориентированного взаимодействия взрослых с детьми с учетом индивидуальных особенностей и возможностей ребенка, относительных показателей детской успешности;
- принцип адаптивности: создание открытой адаптивной модели воспитания и развития детей дошкольного возраста, реализующей идеи приоритетности самоценного детства, обеспечивающей гуманный подход к развивающейся личности ребенка;
- принцип вариативности организационных форм дошкольного образования;
- принцип поступательности в развитии ребенка, его готовности к обучению в школе, к принятию новой деятельности;
- принцип доступности: обучение по данной программе предоставляется всем детям любого уровня готовности к обучению;
- принцип наглядности, определяющий специфические действия с предметами с применением знаковых моделей;
- принцип добровольности: в группы попадают все дети, родители которых (или заменяющие их лица), дали согласие.

При построении образовательного процесса использовали методики и содержание дошкольного образования, которые разрабатываются с учетом психофизиологических закономерностей развития детей 4 - 7 лет

Образовательная деятельность предполагает проведение занятий с детьми, которые осуществляются как увлекательная игровая и проблемно-познавательная деятельность, направленная на решение актуальных, интересных детям задач. Взрослый организует и направляет совместную игровую деятельность через систему вопросов и заданий, в процессе которых они исследуют проблемные ситуации, выявляют существенные признаки и отношения. Взаимодействие взрослого с ребенком и детей между собой в ходе таких игр носит личностно-ориентированный характер и позволяет вовлечь каждого ребенка в активную конструктивную, познавательно-исследовательскую и познавательную деятельность.

Как приоритетный метод обучения на занятиях выступает игра. Это особенно важно, так как игровая форма обучения способствует более легкому усвоению программного материала.

Структура и содержание Программы выстраивается по трем модулям:

- Знакомство с ЛЕГО-конструированием;
- ЛЕГО-конструирование с помощью ИКТ;
- ЛЕГО-конструирование с использованием робототехники

#### 1.7. Структура занятий

Основная форма организации работы – игровая, так как именно в игре развиваются конструктивные и интеллектуальные способности личности.

При реализации данной образовательной программы применяются словесные, наглядные, игровые и практические приемы и методы взаимодействия взрослого и ребенка; используется разнообразный дидактический материал.

Занятия предполагают различные формы объединения детей (пары, малые группы, вся группа) в зависимости от целей учебно-познавательной деятельности. Это позволяет воспитывать у дошкольников коммуникативные навыки взаимодействия со сверстниками, навыки коллективной деятельности.

Структура занятия: организационный момент (приветствие); показ презентации о роботе; тематическая беседа; пальчиковая гимнастика; конструирование робота; рефлексия.

#### 1.8. Сроки реализации и область применения

Программа реализуется на базе МАДОУ «Детский сад № 118 «Звездочка». Программа разработана с учетом основных задач развития ребенка среднего и старшего дошкольного возраста.

Основной контингент – дети среднего и старшего дошкольного возраста от 4 года до 7 лет.

Продолжительность реализации программы – 30 недель, с 15 сентября по 15 мая.

Количество занятий – 30 занятий в год.

Периодичность – 1 занятие в неделю, 4 занятия в месяц.

Длительность – 25-30 минут.

Занятия проходят по подгруппам. Численность детей в подгруппе – 5-10 детей. Режим занятий устанавливается ДОУ. Это 5-дневная рабочая неделя, по два часа в удобное для родителей время. Выходные дни: суббота, воскресенье, нерабочие праздничные дни РФ.

#### 1.9. Ожидаемый результат

- Формирование устойчивого интереса к конструированию, моделированию и робототехнике.
- Развитие умений и навыков, необходимых для успешного обучения в начальной школе:

- работать по предложенным инструкциям;
  - творчески подходить к решению задачи;
  - довести решение задачи до готовности модели;
  - излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
  - работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.
- Выравнивание стартовых возможностей дошкольников.
  - Опыт успешного преодоления различных затруднений.

Вывод: данная программа представляет систему логически выстроенных занятий, направленных на развитие интеллектуальных предпосылок успешного обучения, на формирование навыков LEGO-конструирования, программирования, исследования.

## 2. Организационно-педагогические условия

### 2.1. Программное обеспечение. Методическое обеспечение. Материально-техническое обеспечение

Программа составлена на основе:

- Комарова Л.Г. «Строим из ЛЕГО»
- Наука. Энциклопедия. – М., «РОСМЭН», 2010. – 125 с.
- Энциклопедический словарь юного техника. – М., «Педагогика», 1988. – 463 с.
- Ишмакова М.С. Конструирование в дошкольном образовании в условиях введения ФГОС. Пособие для педагогов

Перечень учебно-методических пособий

Методическое обеспечение программы представлено конспектами занятий по трем модулям.

Материально-техническое обеспечение программы:

№	Наименование	Количество
1.	Стол детский	8 шт.
2.	Стул детский	16 шт.
3.	Стеллажи (полки для материалов, игрушек, шкаф с полками)	6 шт.
4.	Планшет	5 шт.
5.	Конструктор LEGO Education WeDo 2.0 45300 Базовый набор	5 шт.

### 3. Учебный план. Перспективно-календарный план.

Режим занятий представлен учебным планом, годовым перспективно-календарным планом. Настоящий учебный план является нормативным актом, устанавливающим перечень модулей и объём учебного времени, отводимого на проведение занятий с детьми.

Учебный план

Номер	Название модуля	Кол-во занятий в месяц	Кол-во занятий в год			
				1	2	3
1	Модуль «Знакомство с ЛЕГО-конструированием» (4-5 лет)	2/4	30			
2	Модуль «ЛЕГО-конструирование с помощью ИКТ» (5-6 лет)	2/4	30			
3	Модуль «ЛЕГО-конструирование с использованием робототехники» (6-7 лет)	2/4	30			
Всего:				30		

Перспективно-календарный план

Месяц	Неделя	Модуль «Знакомство с ЛЕГО-конструированием» (4-5 лет)	Модуль «ЛЕГО-конструирование с помощью ИКТ» (5-6 лет)	Модуль «ЛЕГО-конструирование с использованием робототехники» (6-7 лет)			
		Кол-во занятий	Кол-во занятий в месяц	Кол-во занятий	Кол-во занятий в месяц	Кол-во занятий	Кол-во занятий в месяц
Сентябрь	1 неделя	-	2	-	2	-	2
	2 неделя	-		-		-	

	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Октябрь	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Ноябрь	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Декабрь	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Январь	2 неделя	-	2	-	2	-	2
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Февраль	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Март	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Апрель	1 неделя	1	4	1	4	1	4
	2 неделя	1		1		1	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Май	1 неделя	-	2	-	2	-	2
	2 неделя	-		-		-	
	3 неделя	1		1		1	
	4 неделя	1		1		1	
Всего в год:		30		30		30	

4. Календарно-тематическое планирование занятий (смотри приложение).
5. Список используемой литературы.
  - Комарова Л.Г. «Строим из ЛЕГО»
  - Наука. Энциклопедия. – М., «РОСМЭН», 2010. – 125 с.
  - Энциклопедический словарь юного техника. – М., «Педагогика», 1988. – 463 с.
  - Ишмакова М.С. Конструирование в дошкольном образовании в условиях введения ФГОС. Пособие для педагогов
  - Интернет – ресурсы:
    - <http://int-edu.ru> <http://7robots.com/>
    - <http://www.spfam.ru/contacts.html>
    - <http://robocraft.ru/>
    - <http://iclass.home-edu.ru/course/category.php?id=15>
    - / <http://insiderobot.blogspot.ru/> <https://sites.google.com/site/nxtwallet/>
    - <http://www.elrob.org/elrob-2011>

- <http://forum.russ2.com/index.php?showforum=69>
- <http://www.robo-sport.ru/> <http://www.railab.ru/> <http://www.tetrixrobotics.com/>  
<http://lejos-osek.sourceforge.net/index.htm> <http://robotics.benedettelli.com/>  
<http://www.battlebricks.com/> <http://www.nxtprograms.com/projects.html>  
<http://roboforum.ru/>
- <http://www.robocup2010.org/index.php>
- <http://myrobot.ru/index.php> <http://www.aburobocon2011.com/>
- <http://creative.lego.com/en-us/games/firetruck.aspx?ignorereferer=true>  
[http://www.youtube.com/watch?v=QIUCp\\_31X\\_c](http://www.youtube.com/watch?v=QIUCp_31X_c)

## Группа средняя

<b>Месяц</b>	<b>Содержание темы</b>
<b>Сентябрь</b>	1. игра « Угадай мою модель» 2. моделирование фигур людей « Я и мой друг»
<b>Октябрь</b>	1. постройка общей ограды, башен, лестниц 2. конструирование ворот 3. моделирование фигуры великан 4. моделирование фигур животных по карточкам
<b>Ноябрь</b>	1. создание моделей собак и кошек по образцу 2. конструирование птиц по образцу и замыслу 3. моделирование фигур животных с опорой на рисунки 4. моделирование фигуры орла
<b>Декабрь</b>	1. создание моделей любимого животного 2. моделирование снеговика и постройка зимней игровой площадки 3. « Там чудеса, там леший бродит»- конструирование модели чудища по собственному замыслу 4. сооружение фигур динозавров
<b>Январь</b>	1. моделирование жар- птицы 2. постройка домиков по образцу
<b>февраль</b>	1. моделирование персонажей сказки «Зайкина избушка» 2. « В лес-чудес мы поедем с тобой»- моделирование фантастического животного 3. создание модели блина по образцу 4. постройка домика по замыслу
<b>Март</b>	1. моделирование персонажей сказки « Колобок» 2. постройка машин по образцу 3. конструирование машин по замыслу 4. постройка моделей военных машин
<b>Апрель</b>	1. строительство простейших моделей самолетов и вертолетов 2. создание сказочного средства передвижения 3. « Жил на свете один человечек» постройка из деталей конструктора LEGO DACTA- крылечка, человечка, птички 4. постройка модели кораблика по образцу
<b>май</b>	1. конструирование простейшего самолета 2. строительство моделей маленьких машинок

## Группа старшая

<b>Месяц</b>	<b>Содержание темы</b>
<b>Сентябрь</b>	1. путешествие в страну роботов 2. знакомство с набором LEGO WEDO , их функциональном назначении и отличии от LEGO DACTA
<b>Октябрь</b>	1. Знакомство с тайгой и зоной лесов: создание модели животного из конструктора LEGO WEDO по замыслу детей на примере модели медведя, лягушки, зайца, крота и др. животных зоны лесов. 2. моделирование персонажей сказки « Три медведя» 3. моделирование животных и жилищ леса 4. моделирование фигур животных по карточкам
<b>Ноябрь</b>	1. Знакомство с саванной. Освоение схемы построения внешнего вида животных обитающих в саванне. 2. Создание модели животного из конструктора LEGO WEDO по замыслу детей и на примере модели льва, крокодила, зебры, страуса, бегемота и других животных саванны. 3. моделирование фигур животных с опорой на рисунки 4. создание моделей любимого животного
<b>Декабрь</b>	1. Знакомство с джунглями. Освоение схемы построения внешнего вида животных обитающих в джунглях. 2. Создание модели животного из конструктора LEGO WEDO по замыслу детей и на примере модели обезьяны, птиц и других обитателей джунглей. 3. моделирование человеческой фигуры 4. моделирование персонажей произведения « Маугли»
<b>Январь</b>	1. моделирование модели робота « Пятиминутка» по схеме 2. игра « Домик для животного» (Овладение деятьми действиями программирования робота для прохождения им правильного пути при решении логических задач
<b>февраль</b>	1. моделирование персонажей сказки «Зайкина избушка» 2. « В лес-чудес мы поедем с тобой»- моделирование фантастического животного 3. создание модели блина по образцу 4. постройка домика по замыслу
<b>Март</b>	1.моделирование персонажей сказки « Колобок» 2. постройка машин по образцу 3. конструирование машин по замыслу 4. постройка моделей военных машин

<b>Апрель</b>	1. строительство простейших моделей самолетов и вертолетов 2. создание сказочного средства передвижения 3. « Жил на свете один человечек» постройка из деталей конструктора LEGO DACTA- крылечка, человечка, птички 4. постройка модели кораблика по образцу
<b>май</b>	1. конструирование простейшего самолета 2. строительство моделей маленьких машинок

**Группа подготовительная**

Месяц	Содержание темы
Сентябрь	<p>1. <b>Знакомство с компонентами конструктора ROBOLAB RCX.</b> Конструирование по замыслу</p> <p>2. <b>Знакомство со средой программирования</b> (блоки, пиктограммы, связь блоков программы с конструктором)</p>
Октябрь	<p style="text-align: center;"><b>Забавные механизмы</b></p> <p>1. «<b>Умная вертушка</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>2. «<b>Умная вертушка</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p> <p>3. «<b>Железная дорога</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>4. «<b>Железная дорога</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p>
Ноябрь	<p>1. «<b>Теплоход</b> »: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>2. «<b>Теплоход</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p> <p>3. «<b>Спасение самолета</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>4. «<b>Спасение самолета</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p>
Декабрь	<p style="text-align: center;"><b>Животный мир</b></p> <p>1. « <b>Танцующая птица</b> »: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>2. «<b>Танцующая птица</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p> <p>3. «<b>Обезьянка-барабанщик</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>4. «<b>Обезьянка-барабанщик</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p>
Январь	<p>1. «<b>Рычащий лев</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>2. «<b>Рычащий лев</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p>
февраль	<p>1. «<b>Львиная семейка</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p> <p>2. «<b>Львиная семейка</b>»: развитие (программирование модели с более сложным поведением)</p> <p style="text-align: center;"><b>Человекоподобные роботы</b></p> <p>3. «<b>Нападающий</b>»: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели</p>

	4. « <b>Нападающий</b> »: развитие (программирование модели с более сложным поведением)
<b>Март</b>	1. « <b>Вратарь</b> »: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели 2. « <b>Вратарь</b> »: развитие (программирование модели с более сложным поведением 3. конструирование машин по замыслу 3. « <b>Чемпионат по футболу</b> » (конструирование 2-х разных моделей) 4. « <b>Ликующие болельщики</b> »: знакомство с «первыми шагами»; конструирование модели
<b>Апрель</b>	1. « <b>Ликующие болельщики</b> »: развитие (программирование модели с более сложным поведением 3. конструирование машин по замыслу 2. Создание моделей по замыслу 3. Презентация проектов 4. Презентация проектов

Итогом работы по освоению программирования в среде ROBOLAB RCX выделены следующие приобретаемые дошкольниками знания:

- ✓ правила безопасной работы;
- ✓ основные компоненты конструкторов ЛЕГО;
- ✓ конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
- ✓ виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе;
- ✓ основные приемы конструирования роботов;
- ✓ конструктивные особенности различных роботов;
- ✓ приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.).

За этой технологией - большое будущее. Робототехника прекрасно развивает техническое мышление, и техническую изобретательность у детей.

Робототехника показала высокую эффективность в воспитательном процессе, она успешно решает проблему социальной адаптации детей практически всех возрастных групп. Соревнования по робототехнике – это яркие воспитательные мероприятия, объединяющие детей и взрослых.

**Используемая литература по робототехнике:**

Пронумеровано и прошито  
в деле 14 листов

Дата 25.09.2019

Заведующий МАДОУ

«Детский сад № 118 «Звездочка»

«Детский сад № 118 «Звездочки»  
В. Лисенкова

